



공과대학

수신자 학과(부), 전공

(경유)

제목 가상현실(VR) 활용 교육 콘텐츠 개발 연구과제 공모 안내

1. 관련: 교수학습센터-695(2024. 5. 7.)

2. 교수학습센터에서 2024학년도 1학기 디지털 전환시대 인재 양성을 위한 고등교육 혁신 사업의 일환으로 「가상현실(VR) 활용 교육 콘텐츠 개발」 연구과제를 아래와 같이 공모함을 안내하오니, 각 학과(부)에서는 관심있는 교원 및 학생이 참여할 수 있도록 안내하여 주시기 바랍니다.

가. 목 적: 가상현실(VR)을 활용한 교육 콘텐츠 연구개발 및 운영에 관한 연구

나. 지원내역: 2,000만원씩 5팀(자유주제 4팀, 지정과제 1팀)

다. 지정과제 주제: 가상현실(VR) 회의/발표 플랫폼 구축 예시) 학생 발표회, 예비대학 조교 세션 프로그램 등

라. 연구기간: 2024. 5. 31.(금) ~ 2024. 8. 30.(금), 총 3개월

마. 응모자격: 과제책임자는 본교 전임교원 1인이어야 하며, 단독 혹은 공동으로 응모할 수 있음

지정과제는 지도교수 역할을 하는 과제책임자를 본교 전임교원 1인으로 하여, 학생들도 응모할 수 있음

바. 선정절차

- 제출서류: 연구개발 계획서

- 공모기간: 2024. 5. 3.(금) ~ 5. 14.(화), 이메일 제출 (담당자 김재경: jaekyung92@snu.ac.kr)

- 선정방식: 별도 위원회 구성하여 평가 후 선정

붙임 1. 가상현실(VR) 활용 교육 콘텐츠 개발 연구과제 공모 포스터 1부

2. 연구개발계획서, 결과보고서(양식) 각 1부. 끝.

서울대학교 공과대학



실무관 이해영

팀장 이지나

행정실장 연가

교무부학장

2024. 5. 8.

이종민

협조자

시행 공과대학-21499 (2024.5.8.)

접수

우 08826 서울시 관악구 관악로 1 교무행정실

전화 02-880-5407

전송

/yg04159@snu.ac.kr

/ 공개